

DESKRIPSI

MATA KULIAH : ALGORITMA PEMROGRAMA 1

KODE MK : MT 313

Mata kuliah ini dimaksudkan untuk memberi kemampuan pada mahasiswa tentang konsep-konsep dasar pemrograman. Mahasiswa dituntut untuk dapat menyelesaikan masalah dengan cara membuat dan menulis algoritma penyelesaian masalah dan mentranslasikan algoritma tersebut ke bahasa pemrograman tertentu (Pascal). Topik-topik yang dibahas dalam perkuliahan ini meliputi Pengantar Algoritma dan Pemrograman, Struktur dasar algoritma, Notasi Algoritmik, Tipe, operator dan ekspresi, Runtunan, Pemilihan: IF-THEN, Pemilihan: IF-THEN-ELSE, Pemilihan: CASE, Pengulangan: FOR, Pengulangan: WHILE, Pengulangan: REPEAT-UNTIL.

Prasyarat: -.

Sumber:

- Rinaldi Munir, *Algoritma dan Pemrograman dalam bahasa Pascal dan C*, Bandung : Informatika, 2009.
- Lain-lain yang relevan.

SILABUS

A. Identitas Mata Kuliah

Nama Mata Kuliah	: Algoritma dan Pemrograman I
Kode Mata Kuliah	: MT313
Jumlah SKS	: 3 SKS
Semester	: 3
Kelompok Mata Kuliah	: MKK Program Studi
Status Mata Kuliah	: Wajib
Prasyarat	: -

B. Deskripsi Isi

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa memiliki pengetahuan dan pemahaman tentang penyelesaian masalah, dapat membuat dan menulis algoritma penyelesaian masalah dan mentranslasikan algoritma tersebut ke bahasa pemograman tertentu (Pascal).

C. Deskripsi Isi

Mata kuliah ini mempelajari tentang Pengantar Algoritma dan Pemrograman, Struktur dasar algoritma, Notasi Algoritmik, Tipe, operator dan ekspresi, Runtunan, Pemilihan: IF-THEN, Pemilihan: IF-THEN-ELSE, Pemilihan: CASE, Pengulangan: FOR, Pengulangan: WHILE, Pengulangan: REPEAT-UNTIL.

D. Strategi Pembelajaran

Strategi yang digunakan dalam perkuliahan ini menggunakan metode ekspositori, tanya jawab, diskusi dan praktikum.

E. Evaluasi

Tugas, UTS dan UAS

F. Rincian materi Perkuliahn Tiap Pertemuan

Pertemuan 1 :

Pengantar Algoritma dan Pemrograman

Pertemuan 2 :

Struktur Dasar Algoritma

Pertemuan 3 :

Notasi Algoritmik

Pertemuan 4 :

Tipe, Operator dan Ekspresi

Pertemuan 5 :

Tipe, Operator dan Ekspresi (Lanjutan)

Pertemuan 6 :

Runtunan

Pertemuan 7 :

Pemilihan:
IF-THEN
dan
IF-THEN-ELSE

Pertemuan 8 :

Pemilihan : Case

Pertemuan 9 :

Ujian Tengah Semester

Pertemuan 10 :

Pengulangan FOR

Pertemuan 11 :
Pengulangan WHILE

Pertemuan 12 :
Pengulangan Repeat

Pertemuan 13 :
Latihan (Praktikum)

Pertemuan 14 :
Latihan (Praktikum)

Pertemuan 15 :
Latihan (Praktikum)

Pertemuan 16 :
Ujian Akhir Semester

F. Referensi

1. Rinaldi Munir, *Algoritma dan Pemrograman dalam bahasa Pascal dan C*, Bandung : Informatika, 2009.
2. Lain-lain yang relevan.