

DESKRIPSI
MATAKULIAH : MULTIMEDIA PENDIDIKAN MATEMATIKA
KODE MK : MT 415

Matakuliah ini dimaksudkan untuk memberi pengetahuan dan pemahaman tentang berbagai konsep yang merupakan pengantar mengenai komponen media digital antara lain: Perancangan, warna, teks, gambar, suara, animasi, video dan web. Kuliah ini ditekankan pada pembuatan, digiting dan manipulasi komponen media.

Prasyarat : Program komputer (MT 312)

Sumber:

1. <http://multimedia.bradley.edu/mm113>
2. Bhangal, S., Farr, A., Ray, P. Foundation Flash 5
3. Koswara, Eko, (2009). Satu jam mahir Photoshop CS4. Jakarta: HP Cyber Community.
4. Team Cyber (2009). 1 hari membangun website. Jakarta : HP Cyber Community.
5. Sutisna, D. (2008). 7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster. HP Cyber Community.

SILABUS

1. Identitas mata kuliah

Nama mata kuliah	:	Multimedia Pendidikan Matematika
Nomor kode	:	MT 415
Jumlah sks	:	3 sks
Semester	:	7
Kelompok mata kuliah	:	MK Pilihan
Jurusan/Program	:	Pendidikan Matematika/S-1
Status mata kuliah	:	pilihan
Prasyarat	:	Program komputer (MT 312)

2. Tujuan

Setelah selesai mengikuti perkuliahan ini diharapkan mahasiswa memperoleh pengetahuan dan pemahaman tentang berbagai konsep pengantar multimedia, sehingga mahasiswa dapat melakukan pembuatan, digiting dan manipulasi komponen media

3. Deskripsi isi

Mata kuliah ini membahas tentang : Perancangan, warna, teks, gambar, suara, animasi, video dan web.

4. Pendekatan pembelajaran

Pembelajaran menggunakan pendekatan ekspositori, tanya jawab dan diskusi dan praktek langsung pembuatan media.

5. Evaluasi

Tugas kecil dan tugas besar

6. Rincian materi perkuliahan tiap pertemuan

Pertemuan 1 :

Pengantar : deskripsi, kompetensi, silabus, evaluasi, tata tertib

Pertemuan 2 :

Animasi

Pertemuan 3 :

Animasi (lanjutan)

Pertemuan 4 :

Tugas kecil

Pertemuan 5 :

Audio digital : pengenalan peralatan audio digital

Pertemuan 6 :

Audio digital : pembuatan, editing hasil pengambilan gambar dengan Adobe Photoshop

Pertemuan 7 :

Audio digital : pembuatan, editing hasil pengambilan gambar dengan Adobe Photoshop (lanjutan)

Pertemuan 8 :

Ujian Tengah semester (Tugas kecil)

Pertemuan 9 :

Video shooting dan teknik-teknik pengambilan gambar

Pertemuan 10 :

Pengenalan perangkat audio video

Pertemuan 11 :

Editing video (mengimfort klip video ke album, menenpatkan Scene Video di Timeline, menyisipkan dan mengatur file suara dan music, memberikan efek video, membuat DVD)

Pertemuan 12 :

Tugas kecil

Pertemuan 13 :

Web design (pengenalan software-software untuk membuat bebsite)

Pertemuan 14 :

Web design (Membangun web sendiri dengan Joomla)

Pertemuan 15 :

Web design (Bahasa pemograman HTML)

Pertemuan 16 :

Ujian Akhir Semester (Tugas Besar)

6. Referensi :

1. <http://multimedia.bradley.edu/mm113>
2. Bhangal, S., Farr, A., Ray, P. Foundation Flash 5
3. Koswara, Eko, (2009). Satu jam mahir Photoshop CS4. Jakarta: HP Cyber Community.
4. Team Cyber (2009). 1 hari membangun website. Jakarta : HP Cyber Community.
5. Sutisna, D. (2008). 7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster. HP Cyber Community.