

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
(PEMBELAJARAN SQUASH)**



Dosen:


Dr. Nuryadi, M.Pd

Agus Gumilar, M.Pd

Burhan Hambali, M.Pd

Reshandi Nugraha, M.Pd.

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2020**

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	No.Dok : FPOK-UPI-RPS-JK-423
	(Pembelajaran Squash)	Revisi : 02
		Tanggal : 2 November 2020
		Halaman: 1-8 Halaman
Dibuat Oleh: Dr. Nuryadi, M.Pd NIP 197101171998021001	Diperiksa Oleh: Dr. Sucipto, M.Kes., AIFO NIP 196106121987031000	Disetujui Oleh: Dr. Yusuf Hidayat, M.Si. NIP 196808301999031001
Dosen	TPK Prodi	Ketua Prodi PJKR
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER		
1. IdentitasMatakuliah		
Nama Program Studi : PJKR Jenjang : S-1 Nama Mata kuliah : Pembelajaran Squash Kode Mata kuliah : JK 251 Kelompok Mata kuliah : Keilmuan dan Keahlian Pilihan (MKKP) Bobot sks : 2 Semester : 7 Prasyarat : - Status (wajib/ pilihan) : Pilihan Nama Dosen Pengampu : Dr. Nuryadi, M.Pd Kode Dosen : 1948		

2. Deskripsi Mata kuliah

Sesuai dengan statusnya bahwa mata kuliah ini adalah pilihan, maka mahasiswa yang mengontrak mata kuliah ini yaitu mereka yang sangat menyukai dan ingin mempelajari tentang squash. Untuk itu, pada perkuliahan ini dibahas tentang; 1). Pengetahuan umum squash antara lain; pengertian, tujuan, karakteristik, hingga sejarah squash; 2) teknik dasar squash; 3) taktik dan strategi bermain squash; 4) perwasitan squash; 5) pembuatan rencana pembelajaran squash; dan 6) evaluasi dalam pembelajaran squash.

3. Capaian Pembelajaran Program Studi (CPPS)

Sikap

S2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika

S9. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri

Pengetahuan

P8. Memahami konsep-konsep teknik cabang olahraga untuk melaksanakan pembelajaran pendidikan jasmani

Keterampilan Umum

KU2. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.

Keterampilan Khusus

KK8. Memiliki keterampilan untuk menerapkan konsep-konsep teknik cabang olahraga untuk melaksanakan pembelajaran pendidikan jasmani.

4. Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPM)

M1. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan permainan squash, serta mampu membedakan permainan squash dengan permainan tenis dan bulutangkis.

M2. Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan drive forehand dan backhand. Serta bermain dengan satu jenis pukulan drive setengah lapangan.

- M3. Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan deep drive forehand dan backhand. Serta dapat bermain dengan satu jenis pukulan deep drive setengah lapangan.
- M4. Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan volley drive forehand dan volley backhand. Serta bermain dengan satu jenis pukulan volley drive 3/4 lapangan.
- M5. Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan Cross court drive forehand dan backhand. Serta bermain dengan dua jenis pukulan deep drive dan Cross court drive forehand satu lapangan.
- M6. Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan Boast forehand dan backhand. Serta bermain dengan dua jenis pukulan stright deep drive dan Boast $\frac{3}{4}$ lapang.
- M7. Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan peraturan permainan squash. Serta dapat mempraktekkan peraturan permainan squash.
- M8. Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan lob forehand dan backhand. Serta dapat bermain dengan tiga jenis pukulan salah satunya lob.
- M9. Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan service **forehand** dan backhand. Serta dapat bermain dengan semua jenis pukulan.
- M10. Mahasiswa dapat menyusun RPP pembelajaran permainan squash

5. Deskripsi Rencana Pembelajaran

Pert.	Indikator Capaian Pembelajaran Matakuliah	Bahan Kajian	Bentuk Pembelajaran	Waktu	Tugas dan Penilaian	Rujukan
1	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan : - Definisi permainan squash. - Menunjukkan perbedaan permainan squash dengan	Introduksi MK dan Memahami konsep dan teori bermain squash.	Ceramah, diskusi, dan tanya jawab.	2 x 50 menit	Post test	Nuryadi. (2013).

Pert.	Indikator Capaian Pembelajaran Matakuliah	Bahan Kajian	Bentuk Pembelajaran	Waktu	Tugas dan Penilaian	Rujukan
	olahraga tenis dan bulutangkis.					
2	Mahasiswa dapat melakukan teknik pukulan drive forehand dan backhand. Serta melakukan bermain dengan satu jenis pukulan drive setengah lapangan.	Teknik pukulan drive forehand. Teknik pukulan drive backhand. Bermain squash setengah lapang.	Met Global, pend taktis dan teknis.	2 x 50 menit	Proses dan posttest	Nuryadi. (2013).
3-4	Mahasiswa dapat : - Melakukan teknik pukulan deep drive forehand dan backhand. - Melakukan bermain dengan satu jenis pukulan deep drive setengah lapangan.	Teknik pukulan deep drive forehand. Teknik pukulan drive backhand. Bermain squash setengah lapang, dengan menggunakan teknik deep drive.	Metode bagian, pend taktis dan teknis.	4 x 50 menit	Proses dan posttest	Nuryadi. (2013).
5-6	Mahasiswa dapat : - Melakukan teknik pukulan volley drive forehand dan volley backhand. - Bermain dengan satu jenis pukulan volley drive 3/4lapangan.	Teknik pukulan volley drive forehand. Teknik pukulan volley drive backhand. Bermain squash 3/4 lapang, dengan menggunakan teknik volley drive.	Metode bagian, pend taktis dan teknis.	4 x 50 menit	Proses dan posttest	Nuryadi. (2013).

Pert.	Indikator Capaian Pembelajaran Matakuliah	Bahan Kajian	Bentuk Pembelajaran	Waktu	Tugas dan Penilaian	Rujukan
7-8	Mahasiswa dapat : - Melakukan teknik pukulan Cross court drive forehand dan backhand. - Bermain dengan dua jenis pukulan deep drive dan Cross court drive forehand satu lapangan.	Teknik pukulan Cross court drive forehand . Teknik pukulan Cross court drive backhand . Bermain squash satu lapangan lapang.	Metode bagian, pend taktis dan teknis.	4 x 50 menit	Proses dan posttest	Nuryadi. (2013).
9	UJIAN TENGAH SEMESTER					
10	Mahasiswa dapat : - Melakukan teknik pukulan Boast forehand dan backhand. - Bermain dengan dua jenis pukulan stright deep drive dan Boast ¾ lapang .	Teknik pukulan Boast forehand . Teknik Boast backhand. Bermain squash 3/4lapang dengan teknik boast dan stright deep drive.	Metode bagian, pend taktis dan teknis.	2 x 50 menit	Proses dan posttest	Nuryadi. (2013).
11	Mahasiswa dapat: - Memahami dan menjelaskan peraturan permainan squash. - Mempraktekkan peraturan permainan squash.	Rules of the game	Ceramah, diskusi, praktek, penugasan	2 x 50 menit	proses	Nuryadi. (2013).
12-13	Mahasiswa dapat : - Melakukan teknik pukulan lob forehand dan backhand. - Bermain dengan tiga jenis pukulan salah satunya lob.	Teknik pukulan Lob forehand/ backhand. Bermain squash satu lapangan penuh tiga jenis pukulan stright deep drive, LOB, dan Boast .	Metode bagian, pend taktis dan teknis.	4 x 50 menit	Proses dan posttest	Nuryadi. (2013).

Pert.	Indikator Capaian Pembelajaran Matakuliah	Bahan Kajian	Bentuk Pembelajaran	Waktu	Tugas dan Penilaian	Rujukan
14	Mahasiswa dapat : - Melakukan teknik pukulan service forehand dan backhand. - Bermain dengan semua jenis pukulan.	Teknik pukulan service forehand dan backhand. Service : drive dan lob. Bermain squash satu lapang penuh dengan semua teknik.	Metode bagian, pend taktis dan teknis.	2 x 50 menit	Proses dan posttest	Nuryadi. (2013).
15	Mahasiswa dapat menyusun RPP pembelajaran permainan squash	Program pembelajaran squash	Diskusi dan Penugasan	2 x 50 menit	Proses	Nuryadi. (2013).
16	UJIAN AKHIR SEMESTER					

6. Daftar Rujukan

Buku utama

Nuryadi. (2013). *Modul Pembelajaran Squash*. Jurusan POR-FPOK-UPI

7. Lampiran

Lampiran 1. *Bahan Ajar* : -Power Point Materi.
-Soft File Buku.

Lampiran 2. (Instrumen Penilaian)

- Bobot Penilaian Akhir
 - o Absensi : **Wajib Minimal 80% Kehadiran Dari Total Pertemuan (Bila Tidak Maka Otomatis Tidak Lulus)**
 - o Tugas : **20%**

- Ujian Tengah Semester (UTS) : **40%**
 - Ujian Akhir Semester (UAS) : **40%**
 - Absen : **14-16** kali pertemuan (total maksimal **16** kali pertemuan)
 - Tugas (rata-rata) : **$100 \times 20\% = 20$**
 - UTS : **$100 \times 40\% = 40$**
 - UAS : **$100 \times 40\% = 40$**
- Maka nilai total mahasiswa tersebut adalah **$20 + 40 + 40 = 100$**
- Rentang nilai A, B, C, D dan E:
 - A : 80 - 100
 - B : 68- 79.99
 - C : 56 - 67.99
 - D : 45 - 55.99
 - E : 0 - 44.99