

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : Alat Permainan Edukatif

Kompetensi : Mahasiswa mampu mendeskripsikan tentang pentingnya melaksanakan pengembangan alat permainan edukatif dalam penyelenggaraan program pendidikan anak usia dini, dasar-dasar konseptual pengembangan alat permainan edukatif, jenis-jenis alat permainan edukatif, menetapkan dan menerapkan alat permainan edukatif, membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif, mengidentifikasi dan menganalisis alat permainan edukatif yang berbasis potensi lokal dalam penyelenggaraan program pendidikan anak usia dini.

Pertemuan	Pokok Bahasan	Indikator	Pengalaman Pembelajaran	Estimasi waktu	Bentuk Asesmen
Pertemuan 1	Orientasi perkuliahan Konsep alat permainan edukatif (APE)	Menjelaskan tentang kegiatan perkuliahan Menjelaskan Konsep alat permainan edukatif (APE)	Interaksi langsung dosen mahasiswa melalui kegiatan, tanya jawab dan diskusi	150 menit (1x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume
Pertemuan 2	Pentingnya melaksanakan pengembangan alat permainan edukatif dalam penyelenggaraan program pendidikan anak usia dini	Menjelaskan pentingnya melaksanakan pengembangan alat permainan edukatif dalam penyelenggaraan program pendidikan anak usia dini	Interaksi langsung dosen mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume
Pertemuan 3	Dasar-dasar konseptual pengembangan alat permainan edukatif	Menjelaskan dasar-dasar konseptual pengembangan alat permainan edukatif	Interaksi langsung dosen mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume

Pertemuan 4	Jenis-jenis, fungsi dan manfaat alat permainan edukatif	Menjelaskan jenis-jenis, fungsi dan manfaat alat permainan edukatif	Interaksi langsung dosen mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume
Pertemuan 5	Jenis-jenis, fungsi dan manfaat alat permainan edukatif tradisional	Menjelaskan jenis-jenis, fungsi dan manfaat alat permainan edukatif tradisional	Interaksi langsung dosen mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume
Pertemuan 6	Alat permainan edukatif indoor	Menjelaskan alat permainan edukatif indoor	Interaksi langsung dosen mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume
Pertemuan 7	Alat permainan edukatif outdoor	Menjelaskan alat permainan edukatif outdoor	Interaksi langsung dosen mahasiswa melalui, tanya jawab dan diskusi serta mengobservasi anak-anak usia TK di lingkungan masyarakat	150 menit (1 x tatap muka)	Diskusi Resume
Pertemuan 8	Ujian Tengah Semester			100 menit	Tes tulis
Pertemuan 9	Menetapkan dan menerapkan alat permainan edukatif indoor berdasarkan kelompok usia 0-2th, 2-4th dan usia 4-6th	Menjelaskan alat permainan edukatif indoor berdasarkan kelompok usia 0-2th, 2-4th dan usia 4-6th	Interaksi langsung dosen dan mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1 x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume
Pertemuan 10	Menetapkan dan menerapkan alat permainan edukatif outdoor berdasarkan kelompok usia 0-2th, 2-4th dan usia 4-6th	Menjelaskan alat permainan edukatif outdoor berdasarkan kelompok usia 0-2th, 2-4th dan usia 4-6th	Interaksi langsung dosen dan mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1 x pertemuan tatap muka)	Diskusi Resume

Pertemuan 11	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk pengembangan bahasa anak usia dini	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk pengembangan bahasa dan soial anak usia dini	Interkasi langsung dosen dan mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1 x pertemuan tatap muka	Diskusi Praktek
Pertemuan 12	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk pengembangan kognitif (sains dan matematik) anak usia dini	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk pengembangan kognitif (sains dan matematik) dan soial anak usia dini	Interkasi langsung dosen dan mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1 x pertemuan tatap muka	Diskusi Praktek
Pertemuan 13	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk mengembangkan motorik anak usia dini	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk mengembangkan motorik dan sosial anak usia dini	Interkasi langsung dosen dan mahasiswa melalui kegiatan tanya jawab dan diskusi	150 menit (1 x pertemuan tatap muka	Diskusi Praktek
Pertemuan 14	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk mengembangkan seni anak usia dini	Membuat dan mengembangkan alat permainan edukatif untuk mengembangkan seni dan sosial anak usia dini	Interkasi langsung dosen dan mahasiswa melalui kegiatan ceramah, tanya jawab dan diskusi	150 menit (1 x pertemuan tatap muka	Diskusi Praktek
Pertemuan 15	Mengidentifikasi dan menganalisis alat permainan edukatif yang berbasis potensi lokal dalam penyelenggaraan program pendidikan anak usia dini.	Mengidentifikasi dan menganalisis alat permainan edukatif yang berbasis potensi lokal dalam penyelenggaraan program pendidikan anak usia dini.	Interkasi langsung dosen dan mahasiswa melalui kegiatan ceramah, tanya jawab dan diskusi	150 menit (1 x pertemuan tatap muka	Diskusi Resume

Pertemuan 16	UJIAN AKHIR SEMESTER	100 Menit (1 x pertemuan dan tatap muka)	Tes tertulis
---------------------	-----------------------------	---	---------------------

Mengetahui,
Ketua Prodi PAUD

Bandung, 18 Agustus 2015
Dosen,

Ai Sutini, M.Pd
NIP. 1974 0909 200604 2001

An an Andari, M.Pd
.