

SILABUS MATA KULIAH
S-1 PGSD GURU KELAS SEMESTER GANJIL 2011

Mata Kuliah : Dasar Teknologi Informatika dan Teknologi
Kode Mata Kuliah : GD200
Jumlah SKS : 3 SKS
Semester : 5
Dosen : Asep Kurnia Jayadinata, M, Pd



UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
KAMPUS SUMEDANG
2011

SILABUS

1. Identitas Mata Kuliah

Mata Kuliah	: Dasar Teknologi Informatika dan Teknologi
Kode Mata Kuliah	: GD200
Jumlah SKS	: 3 SKS
Semester	: 5
Kelompok Mata Kuliah	: MKK
Jenjang/ Prodi	: S1 / PGSD Guru Kelas
Status Mata Kuliah	: UMUM
Prasyarat	: Tanpa Persyaratan
Dosen	: Asep Kurnia Jayadinata, M.Pd

2. Tujuan

Setelah mengikuti perkuliahan ini, diharapkan mahasiswa

- 1) dapat memahami tentang konsep dasar teknologi informasi dan komunikasi
- 2) dapat memahami tentang teknologi informasi dan komunikasi berbasis komputer
- 3) dapat memahami tentang perkembangan dan pemanfaatan komputer.
- 4) dapat memahami tentang pengolahan kata dengan microsoft word.
- 5) dapat memahami tentang layout halaman kertas praktek mencetak hasil produksi pengolahan kata
- 6) dapat memahami tentang perangkat lunak program aplikasi pengolahan angka.
- 7) dapat memahami tentang fasilitas program pengolahan angka dalam membuat dokumen baru.
- 8) dapat memahami tentang teknik mencetak dan layout dalam program pengolahan angka dan kata.
- 9) dapat memahami tentang aplikasi program presentasi dengan microsoft power point.
- 10) dapat memahami tentang pembuatan database.
- 11) dapat memahami tentang aplikasi program presentasi dengan microsoft power point

3. Deskripsi Inti Mata Kuliah

Dalam perkuliahan ini mahasiswa dilatih mengajarkan dasar-dasar teknologi informasi dan komunikasi. Konsep dasar-dasar teknologi informasi dan komunikasi (DTIK) menyangkut sejarah telekomunikasi, komputer dan internet. Indikatornya ialah kemampuan mengungkapkan pengetahuan berkenaan dengan dasar-dasar teknologi informasi dan komunikasi (presentasi) maupun praktek penggunaan dasar-dasar teknologi informasi dan

komunikasi (berupa penggunaan alat-alat teknologi). Penggunaan alat-alat teknologi mencakup penggunaan telepon dan telepon genggam, faxsimile, komputer, program-program komputer (Windows operating system, Ms. Winword word processor, Ms. Excell spreadsheet, Ms. Access database, Ms. Powerpoint presentation, Macromedia Flash), pengantar bahasa pemrograman, penggunaan internet (browsing, mesin pencari / *searching engine*, e-mail, groups / milis, chat, forum), pengantar pemrograman html, tak kurang pentingnya ialah etika dan estetika di dunia telekomunikasi karena telekomunikasi yang rawan akan bahaya dan kejahatan. Perkuliahan juga mengkaji kompetensi yang dapat dinilai. Penilaian perkuliahan ini berdasar pada pengetahuan ihwal teori pengajaran dasar-dasar teknologi informasi dan komunikasi.

4. Pendekatan Pembelajaran

- Metode : Ceramah, tanya jawab, Praktikum di Lab Komputer dan diskusi di kelas
- Tugas : laporan buku, makalah kelompok dan / atau individu, penyajian, diskusi
- Media : proyektor, lembar peraga, alat peraga, lab. internet

5. Kriteria Evaluasi

- Kehadiran : Minimal 80 %
- Tugas : Bobot 2
- Partisipasi Kelas/ Kelompok : Bobot 1
- UTS : Bobot 3
- UAS : Bobot 4
- Nilai Akhir [T (2) + PK/K (1) + UTS (3) + UAS (4)] : 10

6. GBPP (Garis Besar Program Perkuliahan)

Pertemuan	Topik Inti
Pertemuan 1	Konsep Dasar Teknologi Informasi Dan Komunikasi 1. Hakikat Teknologi Informasi 2. Hakikat Teknologi Komunikasi 3. Hakikat Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dan Manfaatnya Dalam Dunia Pendidikan
Pertemuan 2, 3	Teknologi Informasi Dan Komunikasi Berbasis Komputer 1. Pengenalan Perangkat Keras (Hardware) Komputer 2. Mengenal Perangkat Lunak (Software) Komputer 3. Pemanfaatan Komputer Dalam Pendidikan

Pertemuan	Topik Inti
Pertemuan 4, 5	Perkembangan Dan Pemanfaatan Komputer 1. Perkembangan Komputer Dan Ciri-Cirinya 2. Cara Sehat Menggunakan Komputer 3. Perangkat Komputer Dan Cara Memanfaatkannya
Pertemuan 6, 7	Pengolahan Kata Dengan Microsoft Word 1. Memulai Microsoft Word 2. Mengenal Aturan Pengetikan Dengan Microsoft Word 3. Langkah-Langkah Mencari Data
Pertemuan 8	Layout Halaman Kertas Praktek Mencetak Hasil Produksi Pengolahan Kata 1. Mengatur Format Halaman 2. Membuat Tabel 3. Menyimpan Dan Mencetak Dokumen
Pertemuan 9	UTS
Pertemuan 10, 11	Perangkat Lunak Program Aplikasi Pengolahan Angka 1. Pengantar Microsoft Excel 2. Penerapan Logika Dan Rumus Statistika 3. Menu Dan Letak Icon Microsoft Excel
Pertemuan 12	Fasilitas Program Pengolahan Angka Dalam Membuat Dokumen Baru 1. Mengaktifkan Microsoft Excel XP 2. Beberapa Fasilitas Tambahan Dari Microsoft Excel 3. Microsoft Excel XP
Pertemuan 113	Teknik Mencetak Dan Layout Dalam Program Pengolahan Angka Dan Kata 1. Mengatur Halaman Dan Mencetak 2. Menyimpan Dokumen Dan Berbagai Cetakan Untuk Publikasi
Pertemuan 14, 15	Aplikasi Program Presentasi Dengan Microsoft Power Point 1. Pengidentifikasian Perangkat Lunak Program Presentasi 2. Pembuatan Bahan Presentasi 3. Pengelolaan Dokumen Presentasi 4. Pembuatan Karya Dengan Program Presentasi

Pertemuan	Topik Inti
Pertemuan 16	Pembuatan Database 1. Pengidentifikasian Prinsip Dasar Database 2. Pembuatan Dokumen Dengan Menggunakan Program Untuk Pembuatan Database 3. Pembuatan Karya Dengan Menggunakan Program Untuk Pembuatan Database
Pertemuan 17	Pengantar Dunia Internet 1. Apa Dan Bagaimana Internet Itu 2. Mengenal Perangkat Keras Dan Sistem Yang Digunakan Dalam Internet 3. Konsep Jaringan Komputer Untuk Internet
Pertemuan 18	UAS

7. Sumber Buku:

Catapult (1999) *Microsoft Excel 2000: Microsoft Office Application Step by Step*. Jakarta: Elex Media Komputindo. ISBN: 979-20-1285-9

Catapult (1999) *Microsoft Word 2000: Microsoft Office Application Step by Step*. Jakarta: Elex Media Komputindo. ISBN: 979-20-1309-1.

Catapult (2000) *Microsoft Access 2000 Step by Step: Microsoft Office Application*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Pardosi, M (2000) *Belajar Sendiri Excel 2000*. Surabaya: Penerbit Indah Surabaya.

Pardosi, M (2001) *Belajar Sendiri Microsoft Access 2000 secara Cepat dan Mudah*. Surabaya: Penerbit Indah Surabaya.

Pardosi, M. (2001) *Bahasa Pemrograman Internet JavaScript*. Surabaya: Penerbit Indah Surabaya.

Pardosi, M. (2001) *Merancang Website dengan HTML*. Surabaya: Penerbit Indah Surabaya.

Pranata, A. (1997) *Panduan Pemrograman JavaScript*. Yogyakarta: Penerbit Andi Yogyakarta. ISBN: 979-533-462-X.